|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **지원 기업** | | |  | | | | **지원 직무** | |  | |
|  | | |  |  | | | |  | | |
| **입사지원서** | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | |
| **인적사항** |  | - 성 명 | | | 박봉현 | | | | | | |
| - 휴대전화 | | | 010-5422-6728 | | | | | | |
| - E - mail | | | [eeapbh@naver.com](mailto:eeapbh@naver.com) | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | |
| **학력사항** |  | 2011.03 ~ 2014.03 | | | | | | | | | |
| - 대전 대성고등학교 졸업 | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | |
| 2014.03 ~ 2020.08 | | | | | | | | | |
| - 한남대학교 수학교육과 학사 졸업 | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | |
| **경험사항** |  | 2020.07 ~ 2021.07 | | | | 삼성청년소프트웨어아카데미 4기 교육 | | | | | |
|  | | | | 삼성전자에서 주관하는 소프트웨어 인력 교육과정으로 다양한 프로젝트 실습을 진행하였고 실무관련 상담 교육을 받았습니다. | | | | | |
|  | 2019.00 ~ 2019.00 | | | | OOOO 교육 | | | | | |
|  | | | | - (학습 내용) | | | | | |
|  | 2019.00 ~ 2019.00 | | | | OOOO 기업 | | | | | |
|  | | | | - (업무 내용) | | | | | |
| 2019.00 ~ 2019.00 | | | | OOOO 기업 | | | | | |
|  | | | | - (업무 내용) | | | | | |
|  | 2019.00 ~ 2019.00 | | | | OOOO 기업 | | | | | |
|  |  | | | | - (업무 내용) | | | | | |
|  |  |  | | | |  | | | | | |
| **수상 및**  **자격사항** |  | 2019.12 | | | 정보처리기능사 | | | | | 한국산업인력공단 | |
| 2019.00 | | | OOOO 지격증 2급 | | | | | OOOO기관 | |
| 2019.00 | | | OOOO 해커톤 대상 | | | | | OOOO기관 | |
|  |  | | |  | | | | |  | |
|  |  | | |  | | | | |  | |
|  | | | | | | | | | | | |
| **SW역량**  (프로그래밍언어,  교육내용) |  | JavaScript | | | 중 | | | | | | |
| Pyhon | | | 중 | | | | | | |
| Vue.js | | | 중 | | | | | | |
| React-Native | | | 중하 | | | | | | |
|  | | |  | | | | | | |
|  | | |  | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | |
| **프로젝트**  **경험 (1)** |  | 프로젝트명 | | | HELFME | | | | | | |
| 기 간 | | | 2021.01.06 ~ 2019.02.19 | | | | | | |
| 개 요 | | | 기존 유사서비스들처럼 모임을 만들어서 활동할수 있지만 구성원들을 친구 또는 친구의 친구로 구성하여 안전과 모임의 목적에 맞게 이용할 가능성을 높였다. | | | | | | |
| 담당 역할 | | | 프론트엔드 | | | | | | |
| 개발 내용  (업무성과) | | | 전화번호 인증, 인증번호 SMS전송을 통한 실명제  실시간 채팅, 구독을 통한 그룹별 채팅구현 | | | | | | |
| 참고 링크 | | |  | | | | | | |
|  |  |  | | |  | | | | | | |
| **프로젝트**  **경험 (2)** |  | 프로젝트명 | | | SWITHME | | | | | | |
| 기 간 | | | 2021.02.22 ~ 2019.04.09 | | | | | | |
| 개 요 | | | 언택트 사회가 되어감에 따라 스터디모임, 학교수업등이 비대면으로 진행되고 있고 집에서 혼자공부하는 것에 어려움을 느끼는 사람들이 많아졌다. 이에 따라 캠스터디가 인기를 끌고 있는데 AI를 이용해 사용자의 학습태도를 판별하여 직접조작없이 타이머를 측정함으로써 편의성을 제공하고 다양한 통계 자료를 제공한다. | | | | | | |
| 담당 역할 | | | 프론트 엔드 | | | | | | |
| 개발 내용  (업무성과) | | | AI를 이용하여 자동으로 타이머 측정  시험별로 게시판을 만들어 커뮤니티 기능  집중시간, 집중시간대, 방해요소, 과목별 공부시간등 학습 패턴 분석기능  시험별 그룹내에서 순위로 랭킹 기능  그룹별로 현재 공부여부 및 공부시간 확인 가능을 통해 서로 경쟁을 하며 스터디에 참여할수 있음 | | | | | | |
| 참고 링크 | | |  | | | | | | |
|  |  |  | | |  | | | | | | |
| **프로젝트**  **경험 (3)** |  | 프로젝트명 | | | ILUNA | | | | | | |
| 기 간 | | | 2021.04.12 ~ 2019.05.21 | | | | | | |
| 개 요 | | |  | | | | | | |
| 담당 역할 | | |  | | | | | | |
| 개발 내용  (업무성과) | | |  | | | | | | |
| 참고 링크 | | |  | | | | | | |
|  |  |  | | |  | | | | | | |
| **프로젝트**  **경험 (4)** |  | 프로젝트명 | | |  | | | | | | |
|  | 기 간 | | | 2019.00.00 ~ 2019.00.00 | | | | | | |
|  | 개 요 | | |  | | | | | | |
|  | 담당 역할 | | |  | | | | | | |
|  | 개발 내용  (업무성과) | | |  | | | | | | |
|  | 참고 링크 | | |  | | | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트**  **경험 (4)** |  | 프로젝트명 |  |
|  | 기 간 | 2019.00.00 ~ 2019.00.00 |
|  | 개 요 |  |
|  | 담당 역할 |  |
|  | 개발 내용  (업무성과) |  |
|  | 참고 링크 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **지원 기업** |  | **지원 직무** |  | |
|  |  |  |  | |
| **자기소개서** | | | | |
| **[ 자기소개 ]**  (내용 입력) | | | |
|  | | | | |
| **1. 지원 동기를 작성해주세요.** | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **2. 본인의 강점 역량을 작성해주세요.** | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **3. 직무와 관련된 경험을 작성해주세요. (프로젝트 경험, 사회경험 등)** | | | | |
|  | | | | |

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

2019. 11. 00. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (성명)